

ÁREA DE DEPORTES Y JUVENTUD

NEGOCIADO DE JUVENTUD

MEMORIA 2016



DIPUTACIÓN
DE ALMERÍA





WARGAMES HUÉRCAL DE ALMERÍA
JORNADAS LÚDICO-CULTURALES
 PABELLÓN MUNICIPAL DE DEPORTES DE HUÉRCAL DE ALMERÍA
 SÁBADO 9 Y DOMINGO 10 DE JULIO DE 10 A 20 HORAS
 HORAS DESTINADAS A TALLERES DE PINTURA, MODELISMO Y ESCENOGRAFÍA
 JUEGOS DE MESA,...

shumatsu sama
 Facebook: /ShumatsuSAMA
 PABELLON MOISES RUIZ
Torneos:
 LEAGUE OF LEGENDS
 MAGIC
 HEARTHSTONE
 14, 15 y 16 OCTUBRE

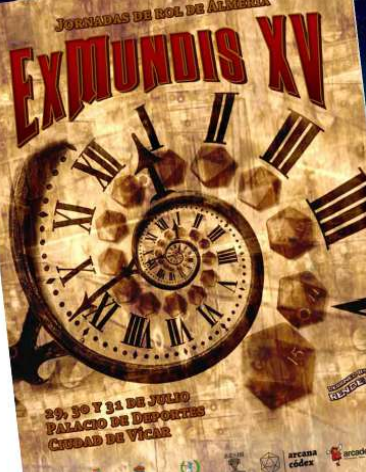


TALLERES TECNOLÓGICOS
 ROBÓTICA, PROGRAMACIÓN, IMPRESORAS 3D
 Lugar Taller: _____ Fecha de: ____/____/____



THE JURGAS Rock Fest 2016
 4, 5 y 6 DE AGOSTO
 MISFITTS MOLAYAL
 MUCHACHITO *ALCOHOLIKA *RAZ
 WELA PUECA Guibot

JORNADAS DE ROL DE ALMERÍA
EXMUNDIS XV
 29, 30 Y 31 DE JULIO
 PALACIO DE DEPORTES CIUDAD DE VÍCAR




PROGRAMA DE PREVENCIÓN Y PROMOCIÓN DE HABITOS DE VIDA SALUDABLES
 CONFERENCIAS
 TALLERES DE HABILIDADES SOCIALES



ÁREA DE CULTURA, DEPORTES Y JUVENTUD
 DIPUTACIÓN DE ALMERÍA
 TLF: 911 511 741
 juventud@palme.org

Actívate Joven!
 talleres de Ocio y tiempo libre



REM Rol en tu Municipio
 juegos de rol, de mesa, de estrategia... Ven y conoce otra forma de diversión. Disfruta de una tarde lúdica, donde habrás aprendido a enseñar un montón de juegos y actividades de rol.

DIPUTACIÓN DE ALMERÍA



30 SÁBADO Abril



FESTICÓN EL EJIDO 2016
 DIABLO
 EL 22 Y 23 DE OCTUBRE
 en el edificio de teatro y Biblioteca Municipal "El Ejido"

Asociación de Personas con Discapacidad **VerdiBI**

VIDAS EN LA...
 CON ALUMNAD...
 BACHILLERAT...
 Diputación de Almería



FORMACIÓN PARA JÓVENES



El Primer Plan Provincial de Juventud, aprobado en febrero del año 2000 significó el compromiso en planificación sectorial que asumió la Diputación Provincial a favor de la juventud almeriense, conforme al marco legislativo de sus competencias, diseñando y desarrollando una política social dirigida a la población juvenil en el medio rural.

Desde esa fecha, se han ido desarrollando paulatinamente los programas de actuación incluidos en los sucesivos Planes Provinciales de Juventud que se han ido aprobando; y es el Negociado de Juventud el Órgano administrativo encargado de su diseño, ejecución, seguimiento y evaluación.

Cada año se ha diseñado, ejecutado y evaluado un Plan de actuación donde se concretaban los programas y proyectos a realizar para alcanzar los objetivos estratégicos propuestos: la promoción personal, social y económica de los jóvenes y la cooperación técnica y/o financiera con ayuntamientos, asociaciones e instituciones públicas y/o privadas para la realización de actividades dirigidas a este sector de población.

Un total de **74 Ayuntamientos** han solicitado la colaboración de la Diputación de Almería para la realización de actuaciones en su municipio.

A continuación se detallan los **Programas que la Diputación de Almería ha realizado en materia de juventud durante el año 2016.**

Para la elaboración de estos programas, el Negociado de Juventud de la Diputación de Almería realiza anualmente un diagnóstico de las necesidades de los Ayuntamientos menores 20.000 habitantes de la provincia en materia de juventud, con la finalidad de concretar las actuaciones que se han de llevar a cabo durante cada ejercicio. Por parte del Negociado de Juventud se diseñan varios programas con las actuaciones a realizar en los diferentes municipios, atendiendo a las demandas planteadas por los Ayuntamientos:

- 1. PROGRAMA DE FORMACIÓN**
- 2. PROGRAMA DE OCIO Y TIEMPO LIBRE:**
 - **EXPERIENCIAS CREATIVAS JÓVENES**
 - **ACTÍVATE JOVEN**
 - **ENCUENTRO OCIO ADAPTADO**
 - **SEMANA DEL MANGA 2016**
- 3. PROGRAMA DE PREVENCIÓN Y PROMOCIÓN DE HÁBITOS DE VIDA SALUDABLE**
- 4. PROGRAMA DE INCLUSIÓN SOCIAL DE LA DISCAPACIDAD “VIDAS EN LAS AULAS”**
- 5. PROGRAMA DE JÓVENES Y NUEVAS TECNOLOGÍAS**
 - **TECNOENCUENTRO PROVINCIAL 2016**

- **CIRCUITO PROVINCIAL CON ACTIVIDADES FORMATIVAS**
- 6. CAMPAMENTO “JUVENTUD Y DISCAPACIDAD”**
- 7. ROL EN TU PUEBLO**
- 8. CURSO FORMACIÓN “MOTIVACIÓN Y DINAMIZACIÓN DE LA JUVENTUD EN EL MEDIO RURAL”**
- 9. COLABORACIONES.**
 - 1. FINES JOVEN**
 - 2. JORNADAS DE JUEGOS DE MESA, ROL Y WARGAMES 2016 EN VÍCAR**
 - 3. FESTICÓMIC EN EL EJIDO**
 - 4. TORNEO DE DEBATE “CON ACENTO JÓVENES PROMESAS”**
 - 5. JUERGA´S ROCK EN ADRA**
 - 6. JORNADAS LÚDICO-CULTURALES “WARGAMES HUÉRCAL DE ALMERÍA”**

Estos programas se desarrollan a lo largo del año desde el Negociado de Juventud, contando con la colaboración de los/as concejales/as y/o los/as técnicos/as de juventud de los distintos Ayuntamientos.

A modo de resumen se recogen a continuación los aspectos más significativos de las actuaciones realizadas, en el año 2016.

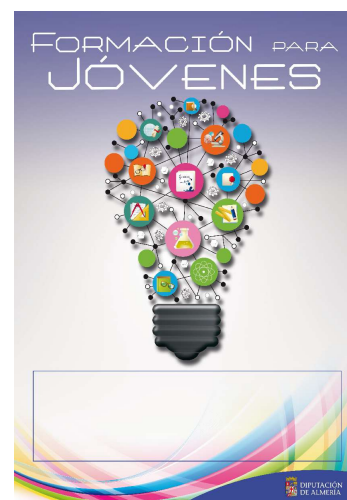
1. PROGRAMA DE FORMACIÓN.

El objetivo principal del Programa de Formación es ofrecer recursos a los ayuntamientos de la provincia para atender las necesidades de los jóvenes en materia de formación con el fin de adquirir conocimientos y experiencias que contribuyan a la inserción laboral y/ o promoción personal de la población juvenil, a través de las acciones formativas.

Cursos presenciales de 20 horas, en los que se ha pretendido dar una visión general y de iniciación a las materias que se tratan, de forma que si les interesa puedan seguir ampliando sus conocimientos.

Al finalizar el curso se hace entrega a los asistentes un diploma expedido por la Diputación de Almería.

Los cursos se realizan a demanda de los municipios, desarrollando los **contenidos** solicitados



por los mismos:

- Iniciación a la edición y promoción de videos para redes sociales
- Fotografía y edición de imágenes
- Técnicas básicas de atención a personas mayores
- Inglés básico en hostelería y restauración
- Inglés: iniciación a preparación b1
- Dinamizador para el ocio y tiempo libre
- Monitor de escuela de verano
- Monitor de actividades en la naturaleza
- Protocolo en la administración

Han participado alrededor de **400 jóvenes** en los diferentes cursos.

2. PROGRAMA OCIO Y TIEMPO LIBRE

2.1. EXPERIENCIAS CREATIVAS JOVENES 2016

La finalidad del Programa es ofrecer recursos a los ayuntamientos de la provincia para fomentar la creación, la formación y la producción artística de los jóvenes en su tiempo de ocio.

Se realizan **20 talleres** a demanda de los municipios y desarrollando los **contenidos** solicitados por los mismos:

- Fotografía digital niveles iniciación o avanzado.
- Actividades deportivas y culturales en el ocio y tiempo libre
- Iniciación monitor de tiempo libre
- Iniciación Preparación B1
- Iniciación guía turístico
- Herramienta ofimática: office
- Creación de video
- Creación video para redes sociales
- Teatro
- Do you speak english?
- Creación trajes históricos
- Jóvenes y desarrollo rural.

El Programa “**Experiencias Creativas Jóvenes 2016**” se ha realizado este año en su quinta edición para atender la demanda de los municipios, facilitando la participación de los/las jóvenes en actividades de creación, formación y producción artística. La duración de los talleres ha sido de 16 horas



de duración.

Siempre que ha sido posible se ha impartido por un monitor/a joven del municipio, al objeto de favorecer el empleo en el municipio; se ha implicado a las Asociaciones Juveniles del municipio en la organización y difusión del Taller; así mismo se ha fomentado la inclusión de jóvenes con discapacidad y/o en riesgo de exclusión social.

Han participado alrededor de **350 jóvenes** en los diferentes talleres.

2.2. ACTÍVATE JOVEN 2016

Este programa se ha realizado con la finalidad de ofrecer recursos a los ayuntamientos de la provincia para fomentar la ocupación del tiempo libre de los jóvenes, con contenidos lúdicos, educativos y/o formativos.

Se realizan diversas actividades: **Talleres, Jornadas ocio, Concierto...** a demanda de los municipios, desarrollando los **contenidos** solicitados por los mismos:

- 13 Talleres: Zumba, Aquazumba, Aeróbic, Maquillaje, Bailes, Padel, Pilates, Defensa personal.
- 3 Jornadas ocio: Actividades de multiaventura, Paintball, II Wargames Almeria.
- 3 Festival/ Concierto: Festicómic, II Copea, Juerga's Rock.

Participan alrededor de **1.000 jóvenes** en las diferentes actividades.

2.3. ENCUENTRO OCIO ADAPTADO 2016

Este año se ha realizado el **IV Encuentro ocio adaptado**, con la finalidad de fomentar en los jóvenes con discapacidad la ocupación del tiempo de ocio con contenidos educativos y formativos.

Consiste en una jornada de ocio en la playa, que se ha realizado en su cuarta edición, en San Juan de los Terreros, playa del municipio de Pulpí, incluida dentro del Plan de Playas Accesibles y con los distintivos Bandera Azul y Q de Calidad Turística, que otorga el Instituto de Calidad Turística Española (ICTE), reuniendo los requisitos para la realización de este tipo de actividades.



Se desarrolló el **21 de junio**, ofreciendo una gran variedad de actividades lúdico-deportivas adaptadas, y dirigidas a jóvenes con discapacidad física y/o psíquica en distintos grados, hasta gravemente afectados.

Participan **382 jóvenes y monitores** de diez Centros, ubicados en ocho municipios menores de 20.000 habitantes de la provincia:

CENTROS	MUNICIPIOS	PARTICIPANTES	MONITORES
CENTRO EL SALIENTE: CENTRO OCUPACIONAL RESIDENCIA GRAVEMENTE AFECTADOS	ALBOX	15 24	2 14
CENTRO OCUPACIONAL "VIRGEN DEL RIO"	HUERCAL OVERA	16	6
CENTRO OCUPACIONAL "LOS CARRILES"	MACAEL	40	15
CENTRO OCUPACIONAL "LA ESPERANZA DE PULPI"	PULPÍ	30	10
RESIDENCIA DE DISCAPACITADOS CORTIJO COLORAO		9	7
RESIDENCIA DE PERSONAS CON DISCAPACIDAD "VIRGEN DEL SOCORRO"	TIJOLA	30	18
CENTRO OCUPACIONAL APAFA	VELEZ RUBIO	28	8
ASPRODALBA	VERA	45	10
RESIDENCIA DE ADULTOS- ASPAPROS	VIATOR	44	11
TOTALES		281	101

2.4. SEMANA DEL MANGA

La Semana del Manga y Anime de Almería 2016 "SHUUMATSU SAMA 2016", es un evento relacionado con el mundo del manga, el anime, los videojuegos, el cosplay y la cultura japonesa.

La actividad se realizó en el **Pabellón de Deportes Moisés Ruiz, del 14 al 16 de octubre** en colaboración con la Asociación Juvenil Oberón.

Más de **400 jóvenes** participaron en las siguientes actividades:

- Talleres de Hamma, Kirigami, Dorayakisde, Fabricación de juguetes tradicionales japoneses, Papiroflexia, Kusudama, Teru Teru Bozu, Papercraft ...
- Torneos de juegos en consola y ordenador de Mario Kart WIU, pokemon 3DS, Force of Will, League of legends, Mortal Kombat X X360, Smash Bros WIU, Hearstone, Dragon Ball SuperNes ...
- Juegos de mesa de Krosmaster, San Guo Sha / Leyendas de los Tres Reinos, Magic ...



- Un área comercial destinada a editoriales, comercios, asociaciones, entidades, fanzines... relacionados con el mundo del cómic japonés, donde los y las jóvenes pudieron comprar los objetos más característicos de esta cultura.
- Proyecciones, Exposiciones, Concursos y Exhibiciones de bailes de Cosplayers.

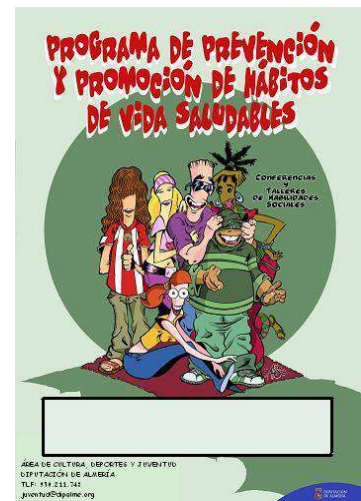
3.000 jóvenes almerienses disfrutaron de una oferta de ocio alternativo y saludable.

3. PROGRAMA DE PREVENCIÓN Y PROMOCIÓN DE HÁBITOS DE VIDA SALUDABLE

El objetivo de este programa es promover hábitos de vida saludables entre los y las jóvenes, informándoles y formándoles en cuestiones relacionadas con la salud y la calidad de vida desde una perspectiva integral del concepto de salud.

Las actuaciones realizadas en los Ayuntamientos y Centros Educativos de la provincia, tienen como eje central Talleres sobre los temas que preocupan a los/las jóvenes en su municipio, tratado los **contenidos** que han solicitado:

- Técnicas de Estudio y Estrés ante los Exámenes
- Autoestima.
- Riesgos ante las Nuevas Tecnologías.
- Primeros Auxilios
- Risoterapia
- Alimentación Saludable.
- Acoso Escolar



En total se han realizado **17 talleres** en **17 municipios** de la provincia:

4. PROGRAMA DE INCLUSIÓN SOCIAL DE LA DISCAPACIDAD “VIDAS EN LAS AULAS”

La Diputación de Almería, desde el Negociado de Juventud y en colaboración con la Asociación de personas con discapacidad Verdiblanca, organiza el Programa de inclusión de la discapacidad **“Vidas en las Aulas”**.

Incluye la realización de actuaciones en materia de sensibilización, información y formación en materia de inclusión social entre los/las jóvenes, de forma que se puedan integrar y/o complementar con los planes y actuaciones que se llevan a cabo en el ámbito municipal y/o en el ámbito educativo.

La finalidad es que la población juvenil conozca de primera mano cuáles son los

obstáculos a los que se enfrentan cada día las personas con discapacidad, las diversas e ingeniosas formas que tienen de superarlas, sus inquietudes, lo que les motiva en sus vidas, lo que los demás pueden hacer por ellas para que sus vidas sean más llevaderas y lo que éstas pueden ofrecer a quienes les rodean. Dirigido a jóvenes de los Centros educativos de municipios de menos de 20.000 habitantes de la provincia con edades entre 12 y 18 años, que cursan sus estudios en dichos centros.

El Programa se ha desarrollado a demanda de los Centros que han solicitado las actuaciones y seleccionado los grupos de su Centro, más idóneos para ser beneficiarios, y ha consistido en la realización de talleres de una hora de duración con el siguiente desarrollo:

1. Presentación de la Asociación Verdiblanca
2. Proyección de 3 cortometrajes
3. Coloquio, abierto a la participación de los/ las alumnos/as con la presencia de una persona con discapacidad, a ser posible del municipio, conocida por los/ las jóvenes.
4. Como novedad, este año se ha incluido en las charlas la presentación de **`Lazarillos del Campus`**; es un programa de la Universidad de Almería, que da apoyo a las personas con diversidad funcional que hacen estudios universitarios.

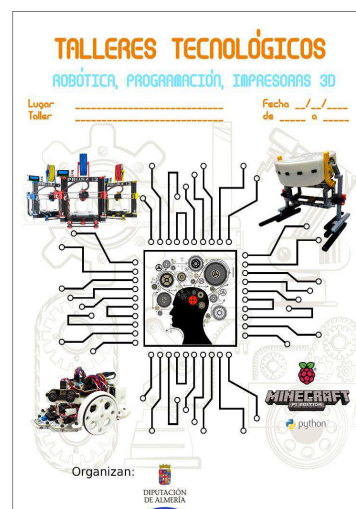
Han participado alrededor de **2.388 jóvenes** en los **30 talleres** realizados en los Centros Educativos.



5. PROGRAMA DE JÓVENES Y NUEVAS TECNOLOGÍAS

El objetivo principal de este programa es ofrecer a los ayuntamientos de la provincia recursos humanos y materiales para la realización de actuaciones en materia de nuevas tecnologías, dirigidas a los jóvenes, con la finalidad de ampliar sus competencias personales, profesionales y sociales mediante la realización de:

- Tecnoencuentro Provincial 2016
- Circuito Provincial con actividades formativas



5.1. TECNOENCUENTRO PROVINCIAL.

Encuentro Provincial, en el que se convoca a grupos de jóvenes que estaban desarrollando este tipo de actividad, y en la que tuvieron que ir superando una serie de retos (utilizando los robots programados) relacionados con aspectos de la industria agroalimentaria.

Al igual que el año pasado los robots de los equipos han competido sobre un tapete estandarizado sobre el cual han tenido que hacer diversas labores simulando la recolección automatizada de productos agrícolas y su posterior reparto en una red logística también automatizada.

Como novedad este año se ha hecho una sección de exhibición en la que los equipos han podido mostrar sus creaciones tecnológicas.

Participaron un total de 30 equipos formados por más de **300 jóvenes integrantes de los talleres de robótica de la Provincia.**

5.2. CIRCUITO PROVINCIAL

Se han realizado en **20 talleres** en los 20 municipios de la provincia en los que los asistentes han podido aprender a diseñar, construir y programar robots de carácter educativo, así como a diseñar e imprimir objetos tridimensionales y elementos decorativos y lúdicos que han despertado su imaginación al mismo tiempo que pueden ser útiles para su vida diaria.

Los talleres han girado alrededor de los siguientes **contenidos**:

- Robótica educativa
- Impresión en 3d
- Robótica Avanzada: Minecraft + Python

Han participado **250 jóvenes** en los diferentes talleres.

6. CAMPAMENTO “JUVENTUD Y DISCAPACIDAD”

El Negociado de Juventud colabora con la **FAAM**, desde hace varios años en la realización de un Campamento de verano dirigido a jóvenes de la provincia con discapacidad, ante la escasez de actividades inclusivas en las que puedan participar los jóvenes con discapacidad. En esta actividad también colabora el Instituto Andaluz de la Juventud



Este campamento, ofrece actividades ajustadas a sus intereses y necesidades, que facilitan el desarrollo de relaciones interpersonales y despiertan inquietudes culturales y aficiones. Este verano se ha realizado el “**XIX Campamento Juventud y Discapacidad**”, en las Instalaciones del Albergue Juvenil de Almería, del **30 de agosto al 3 de septiembre**, en el han participado 20 jóvenes con discapacidad reconocida con edades comprendidas entre 14 y 30 años.

7. ROL EN TU PUEBLO 2016

Es un programa de ocio alternativo que tiene una doble finalidad, por una parte acercar los juegos de mesa, los juegos de rol a los jóvenes y; por otra que conozcan otras vías alternativas como opción para disfrutar de una forma sana su tiempo libre y de ocio.

La edad de los jóvenes a la que va dirigida el programa es la franja entre los **14 y 30 años**.

Es un Circuito de **12 jornadas**, realizadas en doce municipios de menos de 20.000 habitantes los fin de semana, con las siguientes actividades:

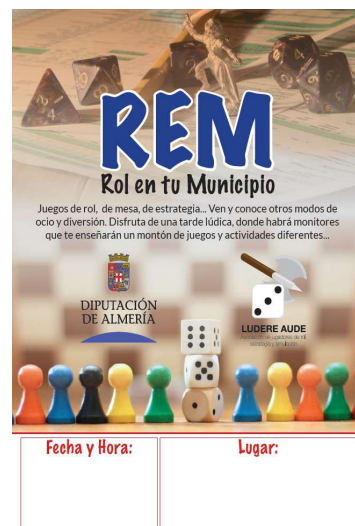
- Juegos de rol
- Juegos de mesa
- Juegos de estrategia
- Video juegos – Wii

Se monta una ludoteca con monitores que supervisan y orientan en el uso de los juegos, para que todo el que acuda pueda disfrutar y aprender.

El Ayuntamiento del municipio hace la difusión de la actividad y proporciona las instalaciones necesarias para su desarrollo: un lugar cerrado, con mesas y sillas, con varios puntos de luz y enchufes donde conectar las consolas y las pantallas; que sea céntrico, donde los jóvenes puedan acudir sin problemas; y accesible, sin barreras arquitectónicas que impidan la participación de jóvenes con discapacidad.

8. CURSO DE FORMACIÓN “TÉCNICAS DE MOTIVACIÓN Y DINAMIZACIÓN DE LA JUVENTUD EN EL MEDIO RURAL”

Curso organizado dentro del Plan Agrupado de Formación de la Diputación y dirigido a los/ las trabajadores de la Diputación y los Ayuntamientos de la provincia de Almería, que desempeñen puestos



de trabajo con el colectivo joven.

Realizado los días 16 y 17 de noviembre en las instalaciones del Pabellón Moisés Ruiz, con la asistencia de 14 técnicos con distintos perfiles, de Diputación y de diferentes municipios.

Se desarrollan los siguientes contenidos:

1. Análisis la situación de los jóvenes en el medio rural
2. Metodología y técnicas de participación y dinamización juvenil
3. Ayudas y programas destinados a jóvenes
4. Desarrollo del espíritu emprendedor
5. Ocupaciones de mayor impacto laboral en cada comarca



9. COLABORACIONES

9.1. FESTIVAL DE LA JUVENTUD: V FINES JOVEN-JUNIOR 2016

El Negociado de Juventud participa en la realización de este evento de carácter provincial, que se realizará los **días 19, 20 y 21 de diciembre**, donde se incluyen actividades lúdicas, culturales y deportivas.

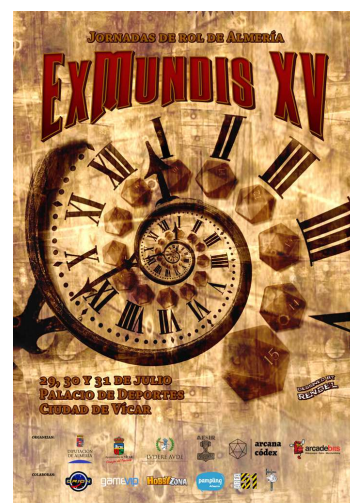
El municipio de Fines, como lugar de celebración de la quinta edición del festival, pone a disposición del evento las dependencias municipales donde se realizarán las diferentes actividades: Pabellón de deportes y sus alrededores, así como el personal del ayuntamiento; y hace la selección y coordinación de los monitores y voluntarios para la realización de las actividades.



9.2. JORNADAS DE ROL "EXMUNDIS 2016"

Las Jornadas de Rol de Almería, organizadas por la Asociación Cultural y Juvenil Ludere Aude, son un lugar de encuentro de jóvenes con un interés común: disfrutar de su tiempo libre de una forma sana, enriquecedora y divertida.

Consisten en la realización de un programa de actividades dirigidas a los jóvenes de la provincia, con el objetivo de ofrecer alternativas de ocio, que ayuden a desarrollar en los jóvenes, habilidades personales y sociales y a una mayor integración en su entorno cultural y



social.

Se realizaron los días **29, 30 y 31 de julio** en el Palacio de Deportes de Vícar, con una doble finalidad: de por una parte el acercamiento de los juegos de mesa y los juegos de rol a los jóvenes, y por otra una propuesta de ocio alternativo, como opción para disfrutar de una forma sana su tiempo libre y de ocio, ofreciendo a los/ las jóvenes actividades lúdicas y dinámicas.

9.3. II FESTICÓMIC

II Festicómic de El Ejido 2016, los días **22 y 23 de octubre**, en el antiguo Teatro y Biblioteca Municipal de El Ejido.

La Asociación Cultural Diablo, en colaboración con el Ayuntamiento de El Ejido y el Negociado de Juventud de la Diputación de Almería han organizado por segundo año consecutivo la gran fiesta del cómic, con un gran número de actividades para jóvenes de todas las edades, relacionadas con el mundo del cómic, que en este municipio tienen una muy buena acogida.

El Negociado de Juventud **colabora** en la impresión, promoción y difusión del cartel del evento y el concierto de rock que se realiza el sábado 22 de octubre “De la cuna a la tumba”.



9.4.- TORNEO DE DEBATE “CON ACENTO JÓVENES PROMESAS”

Jóvenes Promesas es un torneo de debate para estudiantes de bachillerato que respeta la dinámica de debate de competición. A través de una metodología formal, busca convencer al jurado sobre su postura, sorteada instantes antes del debate.

Es un debate de Competición donde hay un enfrentamiento entre dos equipos que, a través de la palabra, defendieron la postura que les haya sido asignada (a favor o en contra sorteada minutos antes del debate) sobre el tema: “¿Son los objetivos de desarrollo sostenible un reto alcanzable?”



El Torneo de debate “Con Acento Jóvenes Promesas”, se celebra a nivel provincial en las 8 provincias andaluzas. En la provincia de Almería tuvo lugar el día 2 de febrero en las instalaciones del Pabellón Moisés Ruiz. Siete equipos con estudiantes de Bachiller procedentes de diversos institutos de la provincia se presentaron y el equipo ganador pasó a la fase autonómica.

9.5.- JUERGA`S ROCK EN ADRA

The Juerga's Rock Festival, es un festival de música alternativa en Andalucía, que se desarrollo en el Recinto de Conciertos, durante los días **4, 5 y 6 de agosto** en Adra junto a la playa; con zona de acampada, aparcamiento, mercadillo, actividades,...

El vicepresidente de la Diputación de Almería, Javier Aureliano García, fue el encargado de presentar el Festival, explicando que la Diputación de Almería colabora porque "posiciona a la provincia y también al municipio de Adra" dentro del turismo de festivales musicales de verano. García ha destacado el impulso económico que supone para Adra un evento de estas características, que el año pasado "generó un impacto de 500.000 euros y permitió la creación de 400 puestos de empleo, con una afluencia de 6.000 personas".



9.6.- JORNADAS LÚDICO-CULTURALES “II WARGAMES ALMERÍA”

Las Asociaciones culturales Ulric y Ludere Aude organizan un proyecto de Ocio alternativo: **II Wargames Almería** , los días **9 y 10 de julio**, en el Pabellón Municipal de Deporte de Huercal de Almería.

Son actividades que giran en torno a los **juegos de mesa, consolas, rol, estrategia y simulación**, complementadas con talleres y actividades relacionadas con este hobby, además de talleres de pintura, manualidades y partidas de aprendizaje: Warhammer Fantasy - Blood Bowl – Flames Of War – Magic, Warhammer 40K – Infinity – X Wing – Crossmaster – Pokemon – Force Of Will.



El Negociado de Juventud aporta materiales necesarios para la realización de los torneos: mesas, sillas, tableros,... y trofeos.